

## **SUB ANEXO I: TERMO DE REFERÊNCIA - JOGOS ESCOLARES DO ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**

### **1. PARTICIPAÇÃO**

1.1 A participação das Unidades Escolares dar-se-á por etapas e blocos, conforme segue:

a) Etapa I – Fase Estadual 3ª Divisão – Futsal

Participam todas as Unidades Escolares de todas as Redes, do segmento convencional inscritas no evento.

b) Etapa II – Fase Estadual 3ª Divisão - Voleibol

Participam todas as Unidades Escolares de todas as Redes, do segmento convencional inscritas no evento.

c) Etapa III – Fase Estadual – Atletismo Regional I

d) Etapa IV – Fase Estadual – Atletismo Regional II

e) Etapa V - Fase Estadual – Modalidades Individuais e Duplas 1ª e 2ª Divisão

Bloco I - Participam Unidades Escolares da Rede Pública Municipal, da rede Pública Estadual, da Rede Privada e Escolas Técnicas Federais, do segmento convencional.

Bloco II - Participam Unidades Escolares da Rede Pública Municipal, da rede Pública Estadual, da Rede Privada e Escolas Técnicas Federais, do segmento convencional.

Bloco III - Participam Unidades Escolares da Rede Pública Municipal, da rede Pública Estadual, da Rede Privada e Escolas Técnicas Federais, do segmento convencional.

f) Etapa VI – Semana Intensiva de Treinamento

g) Etapa VII única: Nacional – Jogos da Juventude (COB)

Participam as equipes/escolas campeãs das etapas dos Jogos Escolares da Juventude de MS de 15 a 17 anos.

### **2. PERÍODO DE EXECUÇÃO**

2.1 Vinculado ao Calendário Esportivo da Fundesporte – 2026, disponível na página do site eletrônico oficial da Fundação de Desporto e Lazer de Mato Grosso do Sul - FUNDESPORTE na internet <https://www.fundesporte.ms.gov.br/>.

### **3. DESCRIÇÃO DETALHADA DO OBJETO**

#### **3.1 Serviço de secretariado, material de escritório e informática fornecido pela Fundesporte**

3.1.1 Para a estrutura logística necessária a uma competição esportiva desse porte é necessário todo um aparato de secretariado de suporte para todas as áreas da competição. Podemos citar alguns serviços essenciais dentro desse escopo:

a) Montagem do Comitê Dirigente;

b) Montagem do Comitê Organizador;

c) Confecção de súmulas personalizadas das modalidades;

d) Reprodução de regulamentos da competição;

e) Reprodução de todas as fichas dos inscritos;

f) Montagem das pastas para cada um dos locais de competição;

g) Relatórios de cada uma das etapas;

h) Impressão de informativos, comunicados, boletins, e demais itens que transmitam algum tipo de informação durante os jogos.

### **4. SERVIÇOS DE PRODUÇÃO DO EVENTO - FUNDESPORTE**

4.1 Os Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul é a maior competição esportiva do Estado. Historicamente sempre tiveram a organização do Governo do Estado através da Fundesporte, principalmente na mobilização, interlocução com cidades sede, federações e outros entes participantes. É fundamental nos jogos dessa magnitude o acompanhamento direto, e execução de diversas ações institucionais por parte direta da Fundesporte.

Contudo, toda a parte operacional de produção estrutural deve ficar por conta do parceiro, que será fiscalizado pela Fundesporte no cumprimento dos serviços, para a entrega dos melhores em maiores Jogos Escolares do Estado. Os serviços de produção do evento envolvem as seguintes áreas funcionais:

4.1.1 Coordenação geral: Responsável pela execução do evento sob a coordenação direta da Fundesporte. Designar os diretores e o Secretário Geral, responsáveis pelos diferentes setores da estrutura organizacional, na forma estabelecida no presente regulamento; exercer a direção, supervisão e controle do evento; cumprir e fazer cumprir o presente regulamento e as demais normas que venham a ser estabelecidas; presidir o congresso técnico; resolver os casos não previstos neste regulamento, em conjunto com a direção técnica e administrativa.

4.1.2 Direção de Transporte e Marketing Institucional: Responsável pela montagem dos locais de competição e não competição (comitê dirigente e comitê organizador), material esportivo, gerência de materiais e equipamentos em geral.

4.1.3 Direção técnica: Elaborar plano de atividades e apresentá-lo à Direção Geral; elaborar os regulamentos dos jogos, armazenar, controlar e distribuir os materiais esportivos a serem utilizados nas competições;

coordenar e dirigir o congresso técnico, junto com a direção geral e administrativa; vistoriar, aprovar e supervisionar constantemente os locais de competições; receber os resultados das competições do coordenador de modalidade, revisá-las e encaminhá-las à secretaria geral; estabelecer e manter integração com a Direção Administrativa, buscando assegurar a eficácia e eficiência no desenvolvimento das ações; designar os coordenadores de modalidades; elaborar o relatório final da área técnica e encaminhar à secretaria geral; planejar os sistemas de disputas dos eventos; estabelecer as diretrizes junto as federações para o bom andamento dos eventos.

4.1.4 Secretariado: Controle e confecção de material gráfico de pequeno porte necessário para os jogos (sumulas, informativos entre outros), inscrições (credenciamento), bem como suporte operacional e administrativo para todas as outras áreas.

4.1.5 Coordenadores de quadra: Responsáveis presentes em cada local de competição, dando suporte para os árbitros para a realização dos jogos, como entrega de material de jogo, abertura de vestiários, etc. Receber da Secretaria Geral os anexos de inscrição e organizá-las; manter informado o Diretor Técnico do que diz respeito às modalidades; conferir a documentação dos dirigentes, técnico e estudantes-atletas antes da partida/prova/combate; verificar se os uniformes dos atletas estão dentro dos padrões estabelecidos no regulamento; relatar e encaminhar ao diretor técnico as possíveis ocorrências durante as partidas/provas/combatos; encaminhar ao diretor técnico as súmulas de cada período; verificar diariamente as condições do local de competição se estão adequadas para o início das partidas/provas/combatos; apresentar ao diretor técnico um relatório final da modalidade.

4.1.6 Foto/ Filmagem/ assessoria de imprensa: Responsável pelo Registro fotográfico e de filmagem de todas as etapas e modalidades dos jogos. Imagens aéreas, releases para a imprensa, alimentação das redes sociais e site, que deverão ser previamente apresentados e aprovados pelo representante local do Estado, bem como o fornecimento de material fotográfico e de divulgação.

4.1.7 Credenciamento: Responsável pelo controle, cadastro e emissão de credenciais para os participantes dos jogos (Etapa I – Fase Estadual 3ª Divisão – Futsal, Etapa II – Fase Estadual 3ª Divisão – Voleibol, Etapa III – Fase Estadual – Atletismo Regional, I Etapa IV – Fase Estadual – Atletismo Regional II, Etapa V - Fase Estadual – Modalidades Individuais e Duplas 1ª e 2ª Divisão: Blocos I, II e III e Etapa VI – Semana Intensiva de Treinamento).

## **5. SERVIÇOS DE PRODUÇÃO DO OBJETO PARA O PARCEIRO**

5.1 Os serviços de produção do objeto envolvem as seguintes áreas funcionais:

5.1.a Ações de "Produção" – Consiste na execução do projeto principal, com atividades relacionadas a: coordenação, acolhimento, satisfação, saúde, pactuação, técnica, competição, premiação e interação, entre outros, e ocorrerá nos termos do projeto aprovado pela Fundesporte;

5.1.b – O "Pós Produção" – Deverá ocorrer em até 03 (três) meses após a realização do evento, e com atividades relacionadas a pesquisa e informações; orientação para a continuidade da participação em futuros jogos, entre outras que poderão ser elencadas no projeto;

As ações "pós-produção", vão além da avaliação da satisfação dos participantes, é um diálogo que oriente o município para o processo de educação permanente. As ações devem incluir, por exemplo, a coleta de feedback sobre a experiência dos participantes, incentivando a continuidade da prática esportiva e buscando também a integração entre os atores envolvidos. É importante usar esse feedback para aprimorar as futuras edições do evento.

5.1.1 Suporte local: Responsável pela interlocução com os municípios sede, garantindo os locais de competição, suporte de saúde (enfermeiros e ambulâncias), rede hoteleira e demais serviços necessários para os jogos, nas suas etapas com o apoio direto da Fundesporte.

5.1.2 Prestação de serviços de coordenação e administrativo: Contratação de recursos humanos administrativo para disponibilização de equipe treinada para o atendimento geral do evento, bem como equipamento em quantidade adequada para suportar a demanda e período do evento.

5.1.3 Squeeze: Squeeze resistente e flexível com acabamento e vedação impecáveis, com capacidade de 550 ml. Corpo em pé flexível com tampa rosqueável em pp + 50% de fibra de coco e bico em pvc cristal

5.1.4 Crachá: Impressão digital em alta definição de crachá em papel couche nas dimensões aproximadas de 10mm x 15mm com dados dos participantes e identidade gráfica do evento.

5.1.5 Fita em Jacaré: Fita em jacaré acetinada com dois pontos para fixação, nas dimensões 2,5cm x 80cm com impressão digital em alta definição com a identidade gráfica do evento.

5.1.6 Número de peito/alfinete: Aquisição de numerais de peito personalizados com logotipo do evento para corrida e demais eventos esportivos. Tamanho a5 (148 x 210 mm), impressão preto e branco ou colorido, em tecido não tecido (TNT) com 4 alfinetes inclusos para fixação na camiseta em cada numeral.

5.1.7 Abraçadeira de Nylon: Aquisição de abraçadeira de nylon 6.6 na medida de 280mm x 4.8mm e abraçadeira de nylon 6.6 na medida de 140mm x 3,5mm.

Jogos de mesa com quatro cadeiras cada.

5.1.8 Poliesportivo: Locação complexo poliesportivo que tenha 7 quadras oficiais para as modalidades coletivas, banheiros e estacionamento.

5.1.9 Seguro viagem: Seguro viagem que tenha cobertura de atendimento médico hospitalar em qualquer território nacional.

5.1.10 Tendões: Locação de tendões piramidal básica com dimensões aproximadas de 10m x 10m e 7,5m x 7,5m, com pés e estrutura de ferro, em lona branca limpa com fechamento lateral.

5.1.11 Box Truss: Locação de estrutura metálica de box truss para fixação das lonas de backdrop com dimensões aproximadas de 5m x 3m.

Locação de estrutura metálica de box truss para fixagem das lonas de backdrop com dimensões aproximadas de 10m x 3m.

5.1.12 Equipamento de Som: Equipamento de Som: Quadras: Locação de equipamento de som para sonorização de ambientes internos e externos com potência mínima de 1000w rms, contendo mixer e microfone sem fio, entrada bluetooth/pen drive, bem como todo cabeamento e demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem.

Abertura e encerramento: Locação de equipamento de som profissional para sonorização de ambientes internos com potência mínima de 2000w rms, contendo 08 caixas line 210, 04 caixas de sub LS 218. 02 rack de amplificadores. 01 processador. 01 mesa digital de 32 canais. 04 microfones sem fio. 06 microfones para instrumentos. 12 pedestais. 06 caixas de retorno. 01 sistema de energia, entrada bluetooth /pen drive e cabeamento para instalação de instrumentos para show ao vivo, bem como demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem. Centro de convivência: Locação de equipamento de som profissional para sonorização de ambientes internos (abertura e encerramento) com potência mínima de 2000w rms, contendo mixer, e microfone sem fio, entrada bluetooth /pen drive e cabeamento para instalação de instrumentos para show ao vivo, bem como demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem.

5.1.13 Troféus: Cor: Dourada, prata e bronze; Material: forjada em metal; Dados complementares: arte do evento e logo da Fundesporte e Governo do Estado do Mato Grosso do Sul, cunhada no metal na frente; Tipo: personalizado; Base: em MDF de 2 andares com identificação da modalidade, classificação e ano do evento; Cor: dourada; Formato: do mapa do Mato Grosso do Sul; Medida: 19 x 18cm; Medida da base: 16 cm de altura; Espessura: 6mm; Material da base: em MDF.

5.1.14 Medalhas: Dourada, prata e bronze; Tipo: personalizada; Formato: do mapa do Mato Grosso do Sul; Material: forjada em metal; Medida: 11 x 10 cm; Espessura: 4 mm; Dados complementares: arte do evento cunhada no metal na frente, logo da Fundesporte e do Governo do Estado de MS cunhada no metal no verso e na fita impresso as logos da Fundesporte e Governo do Estado do MS; Medida fita: 3 x 80 cm (l x c).

5.1.15 Mochila - Material: poliéster; Bolso: em tela nas laterais; Alças: ajustáveis e almofadadas; Fechamento: zíper; Medida Mínima: 46 x 32 x 14 (A x L x P); Informação Adicional: quatro compartimentos externos; Dados Complementares: personalizado. Mochila – Material: poliéster; Bolso: em tela nas laterais; Alças: ajustáveis e almofadadas; Fechamento: zíper; Medida Mínima: 46 x 32 x 14 (A x L x P); Informação adicional: quatro compartimentos externos; Dados complementares: personalizado.

5.1.16 Agasalhos Esportivos - Tipo: Agasalho; Calça: cós com elástico e cordão ajustável, elástico na barra, 02 bolsos embutidos nas laterais; Jaqueta: com gola, abertura na frente com zíper, forro em tela, punho com elástico, 02 bolsos frontais embutidos.; Gramatura: 182gr; Tamanho: variados; Personalizado: conforme especificações do termo de referência; Tecido: tadel 100% poliéster.

5.1.17 Uniforme modalidades coletivas - Tipo: gola redonda de ribana na galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; toda em sublimação contendo a numeração na frente e nas costas da camiseta, o nome da modalidade e o nome do estado; Tecido: fio 30; Composição: 67% poliéster; 33 % viscose; gramatura:165gr; e short de elanca contendo a mesma numeração da camiseta e meião. O jogo deve ser personalizado: conforme especificações do termo de referência; Tamanho: variados. Os tamanhos e as cores das camisetas serão escolhidos. Cada jogo de uniforme deverá conter 12 unidades de camiseta e 12 shorts.

5.1.18 Gerador: Locação de grupo gerador com potência de 180kva com tensão de 127/220v.

5.1.19 Mesas/cadeiras: Locação de jogos de mesa de plástico de boa qualidade na cor branca com dimensões aproximadas de 70cmx71cmx70cm.

Jogos de mesa com quatro cadeiras cada.

5.1.20 Água: Deverá ser fornecido também água (garrafinhas 500ml), para a equipe de arbitragem e para a equipe de organização em (todas as etapas e todos os blocos do evento), em boas condições de consumo.

5.1.21 Caixa térmica/Gelo: Caixa térmica: Em todas as etapas e blocos, as águas serão oferecidas em todos os locais de competição, em depósitos de armazenamento (caixa térmica com gelo), completos e devidamente identificados com as logomarcas dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e do Governo do Estado, sendo de responsabilidade dos participantes gerenciar a mesma no alojamento.

Material da caixa térmica: Polipropileno (PP), capacidade de 34 litros, dimensões: 31,5P x 47,5L x 4.

Em todas as etapas e blocos serão oferecidos sacos de gelo de 25Kg triturado para que não haja água quente nas caixas térmicas para a equipe de trabalho, coordenação e arbitragem. Aquisição de sacos de gelos de 25kg triturado.

5.1.22 Banheiro Químico: Locação de sanitários químico de boa qualidade com dimensões aproximadas de 1,15m x 1,20m x 2,30m. Em todas as etapas e blocos de execução.

5.1.23 Salão de Eventos: Locação de salão de evento amplo, arejado, com boa iluminação, com capacidade acima de 1.000 pessoas, que tenha cozinha equipada com fogão, pia para produzir as refeições, banheiro masculino e feminino, estacionamento e tenha toda a documentação vigente para funcionamento.

5.1.24 Prestação de Serviços Gerais (limpeza e segurança): Limpeza e Segurança: Limpeza e segurança em todos os locais do evento (locais de competição, refeitório e centro de convivência).

5.1.25 Prestação de serviços de atendimento da saúde: Contratação de empresa com profissionais de saúde, técnicos de enfermagem para realizar o primeiro atendimento nos locais de competição.

## **6. CONFECÇÃO DE CAMISETAS**

6.1 O parceiro deverá disponibilizar camisetas para toda a equipe de trabalho e de apoio, jogos Etapa I – Fase Estadual 3ª Divisão – Futsal, Etapa II – Fase Estadual 3ª Divisão – Voleibol, Etapa III – Fase Estadual –

Atletismo Regional I Etapa IV – Fase Estadual – Atletismo Regional II Etapa V - Fase Estadual – Modalidades Individuais e Duplas 1ª e 2ª Divisão: Blocos I, II e III, Etapa VI – Semana Intensiva de Treinamento e Etapa VII Nacional – Jogos da Juventude (COB). As camisetas terão que conter em seu layout o Brasão do Governo do Estado e a logomarca dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e deverão seguir as especificações contidas no quadro do item abaixo.

6.2 O parceiro deverá disponibilizar camisetas alusivas ao evento (camiseta a definir a cor) para todos os atletas envolvidos: Etapa I – Fase Estadual 3ª Divisão – Futsal, Etapa II – Fase Estadual 3ª Divisão – Voleibol, Etapa III – Fase Estadual – Atletismo Regional I Etapa IV – Fase Estadual – Atletismo Regional II Etapa V - Fase Estadual – Modalidades Individuais e Duplas 1ª e 2ª Divisão: Blocos I, II e III, Etapa VI – Semana Intensiva de Treinamento e Etapa VII Nacional – Jogos da Juventude (COB). As camisetas terão que conter em seu layout o Brasão do Governo do Estado e a logomarca dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e deverão seguir as especificações contidas no quadro do item abaixo.

6.3 Todo o pessoal de apoio envolvido deverá estar uniformizado.

6.4 As cores deverão variar de acordo com as áreas funcionais, sendo gola “polo” para as coordenações e gola “careca” para as demais funções.

6.5 A descrição técnica das camisetas visa garantir a qualidade, durabilidade e visibilidade do material a ser apresentado pelo parceiro. Os critérios para confecção dos mesmos devem ser obedecidos e, quando da impossibilidade, somente com anuência do Estado.

6.6 O parceiro ficará responsável pela apresentação da arte e layout de todas as peças descritas no quadro abaixo e deverão ter a prévia aprovação da Fundesporte.

## ESPECIFICAÇÃO

Camisetas para equipe de coordenação – sendo gola “polo” de ribana da galoneira com 1cm; tecido: malha fria; Manga: curta; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: azul marinho; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESPORTE / SETESC e GOVMS, conforme consta no site da FUNDESPORTE no endereço: [www.fundesporte.ms.gov.br](http://www.fundesporte.ms.gov.br) e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.

Camisetas para a organização/arbitragem: gola redonda; Tecido: malha fria; Manga: curta; Gola: redonda de ribana na galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: cinza para arbitragem e azul celeste para organização; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESPORTE / SETESC e GOV MS, conforme consta no site da FUNDESPORTE no endereço: [www.fundesporte.ms.gov.br](http://www.fundesporte.ms.gov.br) e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.

Camisetas alusivas ao evento para os participantes e CD - gola redonda; Tecido: malha fria; Manga: curta; Gola: redonda de ribana na galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: amarelo; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESPORTE / SETESC e GOV MS, conforme consta no site da FUNDESPORTE no endereço: [www.fundesporte.ms.gov.br](http://www.fundesporte.ms.gov.br) e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.

## 7. SOLENIDADE DE ABERTURA, PREMIAÇÃO E CONGRESSO TÉCNICO.

7.1 A solenidade de abertura será realizada somente no início de cada etapa, ou seja, Etapa I – Fase Estadual 3ª Divisão – Futsal, Etapa II – Fase Estadual 3ª Divisão – Voleibol, Etapa III – Fase Estadual – Atletismo Regional I Etapa IV – Fase Estadual – Atletismo Regional II Etapa V - Fase Estadual – Modalidades Individuais e Duplas 1ª e 2ª Divisão: Blocos I, II e III, Etapa VI – Semana Intensiva de Treinamento. A solenidade contará com a participação de autoridades dos poderes municipais e estadual, diretores da Fundesporte, representantes da sociedade civil, atletas, técnicos, dirigentes e público em geral. O parceiro será responsável por toda a estrutura e operação necessária para a solenidade de abertura, envolvendo itens como: sonorização do ambiente, decoração, estruturas físicas de palco/tablado, fundo de palco, iluminação, painel de LED, box truss, cerimonialista, recepcionistas, púlpito, tocha e pira olímpica, atrações culturais/musicais, protocolo, flâmula para os desfiles das delegações com os nomes dos municípios, cadeiras e água para as autoridades, entre outras necessidades. O parceiro é responsável pela sonorização, cadeiras, água, box truss e iluminação.

7.1.1 Para as premiações de cada etapa e blocos, será de responsabilidade da parceira as cerimônias necessárias de todas as modalidades previstas nos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul (todas as etapas e blocos), de acordo com seu respectivo regulamento. Para tal, deverá ser oferecida estrutura de palco/tablado, box truss, backdrop e sonorização. Ressalta-se levar em consideração as particularidades das modalidades envolvidas (coletivas e individuais, indoor e outdoor, quantidade de provas/categorias/pesos), todos os fatores que, de alguma forma, influenciem na estrutura e logística das premiações.

7.1.2 O Congresso Técnico será realizado em duas etapas: Primeira etapa será o Congresso Online, onde ocorrerá no início de todas as Etapas: (I, II, III, IV, V e VI). O congresso contará com a participação de representantes da Fundesporte (secretaria, administrativo, diretores técnicos, e diretora geral dos jogos), representante de arbitragem de cada modalidade, chefe de delegação, técnicos e dirigentes.

A segunda etapa será o Congresso Técnico Presencial, onde ocorrerá no início de todas as etapas e blocos (etapa I, etapa II, etapa III, etapa IV, etapa V e etapa VI). Será disponibilizado o dia e horário para todos os chefes de delegação no boletim geral. O congresso contará com a participação da diretora geral dos jogos, diretores técnicos da Fundesporte, chefe de delegação de cada município e técnicos.

Todos os itens ressaltados, bem como a operacionalização da solenidade de abertura, premiações e congresso técnico serão por conta do parceiro, através de protocolos planejados previamente e com anuência do corpo técnico da Fundesporte.

## **8. SERVIÇO DE TRANSPORTE**

8.1 Os serviços de transporte disponibilizados devem, prioritariamente, prezar pela segurança e bem estar dos que dele utilizarem, garantido um bom estado de conservação e conforto, com toda a documentação em dia e uso obrigatório de todos os equipamentos exigidos pelas normas de trânsito, respeitando os horários estabelecidos que garantam integridade física e descanso dos usuários

8.2 Carro – Etapas: I, II, III, IV e V: Locação de 1 carro para coordenação e monitoramento. Carro motor 1.0 / com direção hidráulica / ABS e Air bag / ar condicionado / manual / 4/5 portas. Com KM livres e proteção para o veículo, terceiros e taxas (proteção total).

8.3 Combustível – Etapas: I, II, III, IV e V: Combustível (gasolina) para abastecimento de carro alugado para coordenação e monitoramento.

## **9. SERVIÇO DE ALIMENTAÇÃO**

9.1 Responsável pelo oferecimento dos serviços de alimentação de acordo com especificações discriminadas em item próprio, refeitório, limpeza e higiene do mesmo, garantia das condições sanitárias, etc, nos Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade futsal 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade voleibol 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (atletismo regional I), Jogos Escolares da Juventude 15 a 17 anos (atletismo regional II), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidades individuais e coletivas 1ª e 2ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 12 a 14 anos (ciclismo, ginástica rítmica, mountain bike, remo virtual, skate e taekwondo), Semana Intensiva de Treinamento 15 a 17 anos (modalidades: basquetebol, futsal, handebol, voleibol e atletismo) e Jogos da Juventude – COB, será fornecido pelo parceiro a alimentação para os participantes dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul 2026 – atletas, técnicos, dirigentes, equipe de organização, equipe de arbitragem, e todos os profissionais contratados pela mesma, obedecendo aos quantitativos de inscritos.

Serão oferecidas pelo parceiro 02 (duas) refeições diárias (almoço e jantar), durante os dias de competição. No almoço e no jantar deverá ser oferecido uma opção de proteína, conforme cardápio. As refeições serão servidas em sistema de self-service, podendo haver controle do parceiro em relação ao prato proteico, assegurando um mínimo de 300g por pessoa, e deverão ser oferecidos em locais denominados "refeitórios", observando que toda a estrutura necessária ficará a cargo do parceiro, inclusive a designação do local com aprovação da Fundesporte. A estrutura necessária inclui: estrutura de self-service, pratos, talheres, copos, guardanapos, mesas, cadeiras, toalhas de mesa, palitos de dente e sal pessoal, logística para limpeza e manutenção do local, atendendo as demandas de quantidade de pessoas atendidas no refeitório.

Será de responsabilidade do parceiro a limpeza dos locais de refeição, e descarte adequado de todos os resíduos gerados da alimentação.

As refeições deverão ser norteadas pelas especificações abaixo:

9.1.1 Almoço e Jantar (Self Service): Arroz, feijão, macarrão, farofa, salada de folhas, salada de legumes, um tipo de proteína: estrogonofe de carne, estrogonofe de frango, picadinho de carne, frango assado, filé de frango, bife ao molho, bife acebolado e assado de panela.

Suco de caixinha ou refrigerante de boa qualidade.

Sobremesa: frutas e/ou doces.

Caso haja a necessidade de levar refeições até o local de competição para a equipe de arbitragem e equipe de organização, a refeição deverá ser acondicionada em embalagem individual (marmitex), e estar acompanhado de 01 (uma) fruta, 01 (um) suco de caixinha (200ml), de boa qualidade, 01 (um) guardanapo e talheres descartáveis. É de responsabilidade do parceiro a refrigeração e conservação adequada dos alimentos (isopor, geladeira ou similar). É de responsabilidade do parceiro toda logística de organização e distribuição das refeições nas cidades sedes da competição. O parceiro deverá cumprir todas as exigências sanitárias, com atenção também a gestão dos resíduos oriundos do serviço de alimentação.

9.1.2 Lanche: Fornecimento de kit lanche na Etapa VI (Semana Intensiva 15 a 17 anos). Kit composto de no mínimo um lanche tipo sanduíche, bolinho ou bolcha de sal, 01 suco de caixinha de boa qualidade, 01 barra de cereal e 01 uma fruta. Acondicionado individualmente para distribuição dos participantes. Kit lanche para cada participante (atletas, professores, árbitros, corpo técnico e pessoal de apoio).

## **10. SERVIÇO DE HOSPEDAGEM**

10.1 Responsável pelo serviço de hospedagem das delegações escolares e arbitragem para as competições sediadas (dos jogos). Verificar o bom estado de conservação dos hotéis, solucionar problemas se ocorrer na rede hoteleira e verificar se está sendo disponibilizado café da manhã adequado em cada hotel.

Em cada etapa sediada a previsão é de até 1.500 participantes por categoria, entre atletas, técnicos, árbitros e organização, com duração de até 7 dias cada blocos e etapas. A hospedagem deve ser em hotéis. Os quartos poderão ser individuais, duplos, triplos e quádruplos. Que tenha camas individuais e ar condicionado, jamais podendo hospedar duas pessoas em cama de casal. As alocações dos participantes devem respeitar um raio de no máximo 20km entre o hotel e o refeitório do evento (centro de convivência).

## **11. LOGOMARCAS BASE (DEVERÃO CONSTAR EM TODOS OS ITENS PERSONALIZADOS)**

11.1 Fundesporte;

11.2 Jogos Escolares da Juventude de MS;

11.3 Governo do estado de MS;

- 11.4 Setesc;
- 11.5 FIE.



**12. SERVIÇOS MÍNIMOS QUE DEVERÃO SER CONSIDERADOS NA ELABORAÇÃO DO PROJETO A SER APRESENTADO PELAS ENTIDADES INTERESSADAS COM O MEMORIAL DE CÁLCULO E DESCRIÇÃO DO SERVIÇO OU FUNÇÃO APRESENTADO.**

ITENS	UNIDADE	ESTIMATIVA
Alimentação	<p>Responsável pelo oferecimento dos serviços de alimentação de acordo com especificações discriminadas em item próprio, refeitório, limpeza e higiene do mesmo, garantia das condições sanitárias, etc, nos Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade futsal 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade voleibol 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (atletismo regional I), Jogos Escolares da Juventude 15 a 17 anos (atletismo regional II), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidades individuais e coletivas 1ª e 2ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 12 a 14 anos (ciclismo, ginástica rítmica, mountain bike, remo virtual, skate e taekwondo), Semana Intensiva de Treinamento 15 a 17 anos (modalidades: basquetebol, futsal, handebol, voleibol e atletismo) e Jogos da Juventude – COB, será fornecido pelo parceiro a alimentação para os participantes dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul 2026 – atletas, técnicos, dirigentes, equipe de organização, equipe de arbitragem, e todos os profissionais contratados pela mesma, obedecendo aos quantitativos de inscritos.</p> <p>Serão oferecidas pelo parceiro 02 (duas) refeições diárias (almoço e jantar), durante os dias de competição. No almoço e no jantar deverá ser oferecido uma opção de proteína, conforme cardápio. As refeições serão servidas em sistema de self-service, podendo haver controle do parceiro em relação ao prato proteico, assegurando um mínimo de 300g por pessoa, e deverão ser oferecidos em locais denominados "refeitórios", observando que toda a estrutura necessária ficará a cargo do parceiro, inclusive a designação do local com aprovação da Fundesporte.</p> <p>A estrutura necessária inclui: estrutura de self-service, pratos, talheres, copos, guardanapos, mesas, cadeiras, toalhas de mesa, palitos de dente e sal pessoal, logística para limpeza e manutenção do local, atendendo as demandas de quantidade de pessoas atendidas no refeitório.</p> <p>Será de responsabilidade do parceiro a limpeza dos locais de refeição, e descarte adequado de todos os resíduos gerados da alimentação.</p> <p>As refeições deverão ser norteadas pelas especificações abaixo:</p> <p>Almoço e Jantar (Self Service): Arroz, feijão, macarrão, farofa, salada de folhas, salada de legumes, um tipo de proteína:</p>	Mínimo de 71.487 refeições.

	<p>estrogonofe de carne, estrogonofe de frango, picadinho de carne, frango assado, filé de frango, bife ao molho, bife acebolado e assado de panela.</p> <p>Suco de caixinha ou refrigerante de boa qualidade.</p> <p>Sobremesa: frutas e/ou doces.</p> <p>Caso haja a necessidade de levar refeições até o local de competição para a equipe de arbitragem e equipe de organização, a refeição deverá ser acondicionada em embalagem individual (marmitex), e estar acompanhado de 01 (uma) fruta, 01 (um) suco de caixinha (200ml), de boa qualidade, 01 (um) guardanapo e talheres descartáveis. É de responsabilidade do parceiro a refrigeração e conservação adequada dos alimentos (isopor, geladeira ou similar). É de responsabilidade do parceiro toda logística de organização e distribuição das refeições nas cidades sedes da competição. O parceiro deverá cumprir todas as exigências sanitárias, com atenção também a gestão dos resíduos oriundos do serviço de alimentação.</p>	
Transporte	<p>Carro Monitoramento – Etapas: I, II, III, IV, V e VI - Locação de 1 carro para coordenação e monitoramento. Carro motor 1.0 / com direção hidráulica / ABS e Air bag / ar condicionado / manual / 4/5 portas. Com KM livres e proteção para o veículo, terceiros e taxas (proteção total).</p>	<p>1 carro para monitoramento por 6 meses.</p>
	<p>Carro Organização – Etapas: I, II, III, IV, V e VI - Locação de 1 carro para coordenação e monitoramento. Carro motor 1.0 / com direção hidráulica / ABS e Air bag / ar condicionado / manual / 4/5 portas. Com KM livres e proteção para o veículo, terceiros e taxas (proteção total).</p>	<p>Etapa I – Mínimo de 2 carros por 8 dias totalizando 16 diárias.</p> <p>Etapa II – Mínimo de 2 carros por 8 dias totalizando 16 diárias.</p> <p>Etapa III – Mínimo de 1 carro por 5 dias totalizando 5 diárias.</p> <p>Etapa IV – Mínimo de 1 carro por 5 dias totalizando 5 diárias.</p> <p>Etapa V – Mínimo de 4 carros por 20 dias totalizando 80 diárias.</p> <p>Etapa VI – Mínimo de 1 carros por 6 dias totalizando 6 diárias.</p> <p>Total de 128 diárias.</p>
Combustível	<p>Combustível Monitoramento – Etapas: I, II, III, IV e V - Combustível (gasolina) para abastecimento de carro alugado para coordenação e monitoramento.</p>	<p>Mínimo de 250 litros de combustível por mês por 6 meses. Totalizando 1.500 litros.</p>
	<p>Combustível Organização - Etapas: I, II, III, IV, V e VI - Combustível (gasolina) para abastecimento de carro alugado para coordenação e monitoramento.</p>	<p>Etapa I – 2400 litros de combustível por carro. Totalizando 480 litros.</p>

		<p>Etapa II – 240 litros de combustível por carro. Totalizando 480 litros.</p> <p>Etapa III – 180 litros de combustível por carro. Totalizando 180 litros.</p> <p>Etapa IV – 180 litros de combustível por carro. Totalizando 180 litros.</p> <p>Etapa V – 250 litros de combustível por carro. Totalizando 1.000 litros.</p> <p>Etapa VI – 90 litros de combustível por carro. Totalizando 90 litros.</p> <p>Total de 2.410 litros.</p>
Hospedagem	<p>Hospedagem: Responsável pelo serviço de hospedagem das delegações escolares e arbitragem para as competições sediadas (dos jogos). Verificar o bom estado de conservação dos hotéis, solucionar problemas se ocorrer na rede hoteleira e verificar se está sendo disponibilizado café da manhã adequado em cada hotel. Em cada etapa sediada a previsão é de até 1.500 participantes por categoria, entre atletas, técnicos, árbitros e organização, com duração de até 7 dias cada blocos e etapas.</p> <p>A hospedagem deve ser em hotéis. Os quartos poderão ser individuais, duplos, triplos e quádruplos. Que tenha camas individuais e ar condicionado, jamais podendo hospedar duas pessoas em cama de casal. A alocação dos participantes devem respeitar um raio de no máximo 20km entre o hotel e o refeitório do evento (centro de convivência).</p>	Mínimo de 30.682 diárias.
Equipamentos de som	<p>Abertura e encerramento Etapa V: Locação de equipamento de som profissional para sonorização de ambientes internos com potência mínima de 2000w rms, contendo 08 caixas line 210</p> <p>04 caixas de sub LS 218. 02 rack de amplificadores. 01 processador. 01 mesa digital de 32 canais. 04 microfones sem fio. 06 microfones para instrumentos. 12 pedestais. 06 caixas de retorno. 01 sistema de energia, entrada bluetooth /pen drive e cabeamento para instalação de instrumentos para show ao vivo, bem como demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem.</p>	Mínimo de 1 equipamento de som por 1 dia. Totalizando 1 diária.
Equipamentos de som	<p>Centro de Convivência Etapa V: Locação de equipamento de som profissional para sonorização de ambientes internos (abertura e encerramento) com potência mínima de 2000w rms, contendo mixer, e microfone sem fio, entrada bluetooth /pen drive e cabeamento para instalação de instrumentos para show ao vivo, bem como demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem.</p>	Mínimo de 1 equipamento de som por 17 dias. Totalizando 17 diárias.

Equipamentos de som	Som para as quadras Etapa V: Locação de equipamento de som para sonorização de ambientes internos e externos com potência mínima de 1000w rms, contendo mixer e microfones sem fio, entrada bluetooth/pen drive, bem como todo cabeamento e demais equipamentos necessários para bom funcionamento, transporte, montagem e desmontagem.	<p>Bloco I: Mínimo de 12 equipamentos de som por 2 dias. Totalizando 24 diárias.</p> <p>Bloco II: Mínimo de 8 equipamentos de som por 6 dias. Totalizando 48 diárias.</p> <p>Bloco III: Mínimo de 12 equipamentos de som por 6 dias. Totalizando 72 diárias.</p>
Camisetas	<p>O parceiro deverá disponibilizar camisetas para toda a equipe de trabalho e de apoio, Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade futsal 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade voleibol 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (atletismo regional I), Jogos Escolares da Juventude 15 a 17 anos (atletismo regional II), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidades individuais e coletivas 1ª e 2ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 12 a 14 anos (ciclismo, ginástica rítmica, mountain bike, remo virtual, skate e taekwondo), Semana Intensiva de Treinamento 15 a 17 anos (modalidades: basquetebol, futsal, handebol, voleibol e atletismo) e Jogos da Juventude – COB). As camisetas terão que conter em seu layout o Brasão do Governo do Estado e a logomarca dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e deverão seguir as especificações contidas no quadro do item abaixo.</p> <p>O parceiro deverá disponibilizar camisetas alusivas ao evento (camiseta a definir a cor) para todos os atletas envolvidos: Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade futsal 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidade voleibol 3ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (atletismo regional I), Jogos Escolares da Juventude 15 a 17 anos (atletismo regional II), Jogos Escolares da Juventude de MS 15 a 17 anos (modalidades individuais e coletivas 1ª e 2ª divisão), Jogos Escolares da Juventude de MS 12 a 14 anos (ciclismo, ginástica rítmica, mountain bike, remo virtual, skate e taekwondo), Semana Intensiva de Treinamento 15 a 17 anos (modalidades: basquetebol, futsal, handebol, voleibol e atletismo) e Jogos da Juventude – COB. As camisetas terão que conter em seu layout o Brasão do Governo do Estado e a logomarca dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e deverão seguir as especificações contidas no quadro do item abaixo.</p> <p>Todo o pessoal de apoio envolvido deverá estar uniformizado.</p> <p>As cores deverão variar de acordo com as áreas funcionais, sendo gola "polo" para as coordenações e gola "careca" para as demais funções.</p> <p>A descrição técnica das camisetas visa garantir a qualidade, durabilidade e visibilidade do material a ser apresentado pelo parceiro. Os critérios para confecção dos mesmos devem ser obedecidos e, quando da impossibilidade, somente com anuência do Estado.</p> <p>O parceiro ficará responsável pela apresentação da arte e layout de todas as peças descritas no quadro abaixo e deverão ter a prévia aprovação da Fundesporte.</p>	<p>Mínimo de 80 unidades.</p> <p>Mínimo de 980</p>
	Camisetas para equipe de coordenação – sendo gola "polo" de ribana da galoneira com 1cm; tecido: malha fria; Manga: curta; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: azul marinho; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESORTE / SETESC e GOVMS, conforme consta no site da FUNDESORTE no endereço: <a href="http://www.fundesporte.ms.gov.br">www.fundesporte.ms.gov.br</a> e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.	
	Camisetas para a organização/arbitragem: gola redonda; Tecido: malha fria; Manga: curta; Gola: redonda de ribana na	

	galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: cinza para arbitragem e azul celeste para organização; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESPORTe / SETESC e GOVMS, conforme consta no site da FUNDESPORTe no endereço: <a href="http://www.fundesporte.ms.gov.br">www.fundesporte.ms.gov.br</a> e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.	unidades.
	Camisetas alusivas ao evento para os participantes e CD - gola redonda; Tecido: malha fria; Manga: curta; Gola: redonda de ribana na galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; Tamanho: variados; Fio: 30; Cor: amarelo; ; inserção das logos atuais do FIE / FUNDESPORTe / SETESC e GOVMS, conforme consta no site da FUNDESPORTe no endereço: <a href="http://www.fundesporte.ms.gov.br">www.fundesporte.ms.gov.br</a> e a logo dos Jogos Escolares da Juventude de MS.	Mínimo de 7.756 unidades.
Squeeze	Squeeze resistente e flexível com acabamento e vedação impecáveis, com capacidade de 550 ml. corpo em pe flexível com tampa rosqueável em pp + 50% de fibra de coco e bico em pvc cristal.	Mínimo de 6.986 unidades.
Crachá	Impressão digital em alta definição de crachá em papel couche nas dimensões aproximadas de 10mm x 15mm com dados dos participantes e identidade gráfica do evento.	Mínimo de 7.546 unidades.
Fita em jacaré para crachá	Fita em jacaré acetinada com dois pontos para fixação, nas dimensões 2,5cm x 80cm com impressão digital em alta definição com a identidade gráfica do evento.	Mínimo de 7.546 unidades.
Número de peito / alfinete	Aquisição de numerais de peito personalizados com logotipo do evento para corrida e demais eventos esportivos. tamanho a5 (148 x 210 mm), impressão preto e branco ou colorido, em tecido não tecido (TNT) com 4 alfinetes inclusos para fixação na camiseta em cada numeral.	Mínimo de 1000 unidades.
Seguro Viagem	Seguro viagem que tenha cobertura de atendimento médico hospitalar em qualquer território nacional. O seguro será utilizado para os atletas, técnicos e dirigentes que representarão o estado na etapa nacional, sendo que os participantes deverão ter o seguro com cobertura diária, desde a saída do estado até o retorno.	Mínimo de 1.820 seguros.
Lanche	Lanche: Fornecimento de kit lanche na Etapa IV (Semana Intensiva 15 a 17 anos. Kit composto de no mínimo um lanche tipo sanduíche, bolinho ou bolacha de sal, 01 suco de caixinha de boa qualidade, 01 barra de cereal e 01 uma fruta. Acondicionado individualmente para distribuição dos participantes. Kit lanche para cada participante (atletas, professores, árbitros, corpo técnico e pessoal de apoio).	Mínimo de 2.250 lanches.
Abraçadeira de Nylon	Aquisição de abraçadeira de nylon nas medidas de 140mm x 3,5mm e 280mm x 4,8mm (pacote com 100 unid.)	Mínimo de 30 pacotes.
Gerador	Gerador de Energia: Locação de grupo gerador com potência de 180kva com tensão de 127/220v.	Mínimo de 1 gerador por 4 dias. Totalizando 4 alugueis.
Banheiro Químico	Locação de sanitários químicos de boa qualidade com dimensões aproximadas de 1,15m x 1,20m x 2,30m.	Mínimo de 2 banheiros químicos por 2 dias. Totalizando 4 alugueis.
Hidratação (água, gelo e caixa térmica)	Água: Deverá ser fornecido também água (garrafinhas 500ml), para a equipe de arbitragem e para a equipe de organização em	Mínimo de 4.960 unidades garrafinhas.

	<p>(todas as etapas e todos os blocos do evento), em boas condições de consumo.</p> <p>Em todas as etapas e blocos, as águas serão oferecidas em todos os locais de competição, em depósitos de armazenamento (caixa térmica com gelo), completos e devidamente identificados com as logomarcas dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e do Governo do Estado, sendo de responsabilidade dos participantes gerenciar a mesma no alojamento.</p>	
	<p>Caixa térmica: Em todas as etapas e blocos, as águas serão oferecidas em todos os locais de competição, em depósitos de armazenamento (caixa térmica com gelo), completos e devidamente identificados com as logomarcas dos Jogos Escolares do Estado de Mato Grosso do Sul e do Governo do Estado, sendo de responsabilidade dos participantes gerenciar a mesma no alojamento.</p> <p>Material da caixa térmica: Polipropileno (PP), capacidade de 34 litros, dimensões: 31,5P x 47,5L x 4.</p>	<p>Etapa V Bloco I: 12 caixas por 2 dias. Totalizando 24 alugueis.</p> <p>Bloco II: 8 caixas por 6 dias. Totalizando 48 alugueis.</p> <p>Bloco III: 12 caixas por 6 dias. Totalizando 72 alugueis.</p>
	<p>Gelo: Em todas as etapas e blocos serão oferecidos sacos de gelo de 25Kg triturado para que não haja água quente nas caixas térmicas para a equipe de trabalho, coordenação e arbitragem.</p> <p>Aquisição de sacos de gelos de 25kg triturado.</p>	<p>Etapa V Bloco I: 12 sacos de gelo por 2 dias. Totalizando 24 unidades.</p> <p>Bloco II: 8 sacos de gelo por 6 dias. Totalizando 48 unidades.</p> <p>Bloco III: 12 sacos de gelo por 6 dias. Totalizando 72 unidades.</p>
Mesas / Cadeiras	<p>Locação de jogos de mesa de plástico de boa qualidade na cor branca com dimensões aproximadas de 70cmx71cmx70cm.</p> <p>Jogos de mesa com quatro cadeiras cada.</p>	<p>Mínimo de 380 jogos de mesas/cadeiras por 17 dias. Totalizando 6.460 alugueis.</p>
Salão de Eventos	<p>Locação de salão de evento amplo, arejado, com boa iluminação, com capacidade acima de 1.000 pessoas, que tenha cozinha equipada com fogão, pia para produzir as refeições, banheiro masculino e feminino, estacionamento e tenha toda a documentação vigente para funcionamento.</p>	<p>Mínimo de 1 salão por 17 dias. Totalizando 17 diárias.</p>
Poliesportivo	<p>Locação de complexo poliesportivo que tenha 7 quadras oficiais para as modalidades coletivas, banheiros e estacionamento.</p>	<p>Etapa V: Mínimo de 1 poliesportivo por 16 dias. Totalizando 16 diárias</p>
Poliesportivo	<p>Locação de complexo poliesportivo que tenha 7 quadras oficiais para as modalidades coletivas, banheiros e estacionamento.</p>	<p>Etapa VI Semana Intensiva: Mínimo de 1 poliesportivo por 5 dias. Totalizando 5 diárias.</p>
Prestação de serviços de atendimento da saúde	<p>Contratação de empresa com profissionais de saúde, técnicos de enfermagem para realizar o primeiro atendimento nos locais de competição.</p>	<p>Etapa V Bloco I: 12 profissionais por 2 dias. Totalizando 24 diárias.</p> <p>Bloco II: 8 profissionais por 6 dias. Totalizando 48 diárias.</p>

		Bloco III: 12 profissionais por 6 dias. Totalizando 72 diárias.
Prestação de serviços gerais (limpeza)	Limpeza: serviço de limpeza nos locais de competição, refeitório e centro de convivência.	Etapa V Bloco I: 12 profissionais por 2 dias. Totalizando 24 diárias.  Bloco II: 8 profissionais por 6 dias. Totalizando 48 diárias.  Bloco III: 12 profissionais por 6 dias. Totalizando 72 diárias.  Etapa V Refeitório: 4 profissionais por 17 dias. Totalizando 68 diárias.
Prestação de serviços de coordenação e monitoramento	Contratação de coordenação e monitoramento para o atendimento geral do evento, bem como equipamento em quantidade adequada para suportar a demanda e período de evento.	Mínimo de 1 pessoa por evento. Totalizando 6 meses.
Tendas	Locação de tenda piramidal básica com dimensões aproximadas de 7,5m x 7,5m e de 10m x 10m, com pés e estrutura de ferro, em lona branca limpa com fechamento lateral.	Etapa III – Mínimo de 5 tendas 10m x 1m por 2 dias. Totalizando 10 diárias.  Etapa IV – Mínimo de 5 tendas 10m x 10m por 2 dias. Totalizando 10 diárias.  Etapa V – Mínimo de 7 tendas 10m x 10m por 2 dias. Totalizando 14 diárias. Mínimo de 6 tendas 7,5m x 7,5m por 6 dias. Totalizando 36 diárias.  Etapa VI – Mínimo de 1 tenda 10m x 10m por 5 dias. Totalizando 5 diárias.
Box Truss	Locação de estrutura metálica de box truss para fixagem das lonas de backdrop com dimensões aproximadas de 5m x 3m	Mínimo de 2 estruturas, por 17 dias. Totalizando 34 alugueis.
	Locação de estrutura metálica de box truss para fixagem das lonas de backdrop com dimensões aproximadas de 10m x 3m	Mínimo de 2 estruturas, por 17 dias. Totalizando 34 alugueis.
Troféus	Troféu - Material: forjada em metal; Dados complementares: arte do evento e logo da Fundesporte e Governo do Estado do Mato Grosso do Sul, cunhada no metal na frente; Tipo: personalizado; Base: em MDF de 2 andares com identificação da modalidade, classificação e ano do evento; Cor: dourada, prata e bronze; Formato: do mapa do Mato Grosso do Sul; Medida: 19 x 18cm; Medida da base: 16 cm de altura; Espessura: 6mm; Material da base: em MDF;	Mínimo de 194 unidades.

Medalhas	Medalha - Tipo: personalizada; Cor: dourada, prata e bronze; Formato: do mapa do Mato Grosso do Sul; Material: forjada em metal; Medida: 11 x 10 cm; Espessura: 4 mm; Dados complementares: arte do evento cunhada no metal na frente, logo da Fundesporte e do Governo do Estado de MS cunhada no metal no verso e na fita impresso as logos da Fundesporte e Governo do Estado do MS; Medida fita: 3 x 80 cm (l x c);	Mínimo de 1.780 unidades.
Mochila	Material: poliéster; Bolso: em tela nas laterais; Alças: ajustáveis e almofadadas; Fechamento: zíper; Medida Mínima: 46 x 32 x 14 (A x L x P); Informação Adicional: quatro compartimentos externos; Dados Complementares: personalizado. Mochila – Material: poliéster; Bolso: em tela nas laterais; Alças: ajustáveis e almofadadas; Fechamento: zíper; Medida Mínima: 46 x 32 x 14 (A x L x P); Informação adicional: quatro compartimentos externos; Dados complementares: personalizado.	Mínimo de 260 unidades.
Agasalhos Esportivos	Tipo: Agasalho; Calça: cós com elástico e cordão ajustável, elástico na barra, 02 bolsos embutidos nas laterais; Jaqueta: com gola, abertura na frente com zíper, forro em tela, punho com elástico, 02 bolsos frontais embutidos. Gramatura: 182gr; Tamanho: variados; Personalizado: conforme especificações do termo de referência; Tecido: tactel 100% poliéster.	Mínimo de 260 unidades.
Uniformes modalidades coletivas	Tipo: gola redonda de ribana na galoneira com 1cm; Fechamento: em máquina ponto cadeia; Barra: mangas e camiseta com duas costuras na galoneira; toda em sublimação contendo a numeração na frente e nas costas da camiseta seguindo a regra específica de cada modalidade, o nome da modalidade e o nome do estado; Tecido: fio 30; Composição: 67% poliéster; 33 % viscose; gramatura: 165gr; e short de elanca contendo a mesma numeração da camiseta e meião. O jogo deve ser personalizado: conforme especificações do termo de referência; Tamanho: variados. Os tamanhos e as cores das camisetas serão escolhidos. Cada jogo de uniforme deverá conter 12 unidades de camiseta e 12 shorts.	Mínimo de 16 jogos de uniformes.