



REGULAMENTO ESPECÍFICO

WRESTLING

(14 A 16 ANOS)

2026

CAPÍTULO I – DAS REGRAS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º A competição de lutas será regida de acordo com as regras oficiais da *United World Wrestling (UWW)*, reconhecidas pela *Confederação Brasileira de Wrestling (CBW)*, salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º As competições serão disputadas nos estilos: luta estilo greco-romano (masculino) e estilo livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Art. 3º A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de **2010 a 2012 (14 a 16 anos)**.

§ 1º Serão realizadas 3 (três) competições individuais:

- a. Individual Estilo Livre Feminino (ELM): em cada uma das 3 (três) categorias de peso.
- b. Individual Estilo Livre Masculino (ELF): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso
- c. Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 3 (três) categorias de peso.
- d. Por equipes: Estilo Livre Feminino (ELF) com cinco atletas e mínimo de três, Estilo Livre Masculino (ELM) com três atletas e mínimo de dois, Estilo greco romano Masculino com três atletas e mínimo de dois .

Art. 4º Cada município poderá inscrever um(a) técnico(a) para cada gênero e 3 (três) atletas em cada estilo no gênero masculino, 5 (cinco) no gênero feminino sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.

Art. 5º O estudante-atleta deverá apresentar antes de cada combate a sua credencial (crácha) dos Jogos da Juventude de MS 2025. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do combate.

CAPÍTULO II – DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 6º O sistema de disputa a ser empregado será definido de acordo com o número de participantes inscritos.

Parágrafo único: o sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a. Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos;
- b. Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos;
- c. Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos colocados de cada grupo se sagram em terceiro lugar;
- d. Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar;

- e. Nos confrontos com 8 (oito) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 4, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar;
- f. A partir de 9 (nove) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. Os atletas que perderam para os finalistas receberão cada um uma medalha de bronze.

CAPÍTULO III – DA COMPETIÇÃO

Art. 7º Situações de WO:

I. Nos casos em que o atleta posteriormente a realização da pesagem não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WO e será eliminado da competição.

a) A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.

b) Nos casos em que ocorrer a diminuição do número de atletas, em função de não estarem dentro dos limites estabelecidos nas categorias e peso, e isto alterar o sistema de disputa, será realizado um novo sorteio logo após o término da pesagem, adequando a chave ao número de participantes.

II. Caso aconteça durante a competição um WO o atleta será eliminado do combate, podendo seguir competindo na chave de repescagem posteriormente ao WO. Caso o atleta não seja repescado ou já esteja na chave da repescagem ele estará automaticamente fora da disputa de medalhas.

Art. 8º As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling (UWW).

Art. 9º Não será utilizado o recurso do vídeo.

Art. 10 Serão consideradas ilegalidades:

§1º Segurar na roupa. Será advertido e 1(um) ponto somado para o oponente.

§2º Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.

§3º Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.

§4º Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.

§5º Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

Art. 11 O combate será considerado terminado quando:

§1º Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.

§2º Terminar o tempo regulamentar.

§3º Um atleta vencer por pontos.

§4º Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).

§5º Um atleta for desclassificado.

§6º Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.

§7º Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:

- Atleta que realizou a técnica de maior valor durante o combate;
- Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas;
- Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

CAPÍTULO IV – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 12 Serão aplicados os seguintes pontos de classificação:

Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas) Vitória por desclassificação (por violação das regras) Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). Vitória por abandono do oponente durante o combate Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica.	5 pontos
Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino) Vitória por superioridade técnica (8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipes	04 pontos
Vitória por pontos ao final do tempo de combate (por 1 a 7 pontos no estilo greco romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate.	03 pontos
Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feito pontos técnicos no combate	01 ponto

CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIA E PESAGEM

Art. 13 Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

§1º Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.

- a) Para o gênero masculino poderá ser inscrito apenas um atleta por categoria de peso, podendo disputar um ou os dois estilos de luta (Estilo Livre e Greco romano) somente na categoria de peso em que está inscrito.

§2º Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 3 (três) atletas inscritos.

Art. 14 Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

FEMININO (ELF)	GRECO ROMANA	MASCULINO (ELM)
- 43 KG	- 48 KG	- 55 KG
- 49 KG	- 65 KG	- 71 KG
- 57 KG	- 92 KG	- 110 KG
- 65 KG		
- 73 KG		

Os limites das categorias de pesos foram baseados nas categorias da United World Wrestling (UWW).

Art. 15 Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

Art. 16 O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição, seja na pesagem extraoficial ou oficial.

Art. 17 O atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

Art. 18 O atleta terá direito a apenas uma única pesagem oficial.

Art. 19 Para a competição do estilo Greco-romano (masculino) não será necessário realizar nova pesagem. Será considerada a pesagem realizada para a disputa individual no Estilo Livre.

Art. 20 Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para CDE, ficando o técnico sujeito as sanções previstas.

Art. 21 O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 02 (dois) minutos de duração com intervalo de 30 segundos entre eles. Os pontos de um período são computados para o próximo.

CAPÍTULO VI – DOS UNIFORMES

Art. 22 O estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

§ 1º Para ambos os gênero: malha de luta com o nome do município e sigla do estado , sugerimos nome e/ou emblema da escola. Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).



I. Quando o atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:

- As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
- Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



§ 2º É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

Art. 23 O primeiro atleta a ser chamado para a luta deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

Art. 24 Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

Art. 25 Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral, não serão proibidos de competir em seu **primeiro dia de participação**. Nestes casos serão notificados pela arbitragem e coordenador de modalidade e terão que se adequar para os demais dias, caso contrário, serão impedidos de participar e terão os casos encaminhados para Comissão Disciplinar Especial.

Art. 26 Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos Escolares da Juventude de MS nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, malhas de luta), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeeze e outros).

Art. 27 Os estudantes-atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral em seu **primeiro dia de participação** e forem selecionados para etapa nacional deverão se adequar conforme regulamento da competição.

CAPÍTULO XI – DA PREMIAÇÃO

Art. 28 De acordo com o disposto no regulamento geral, serão premiados com troféus para o 1º, 2º e 3º lugares por equipes. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes, serão premiados com medalhas os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes, serão premiados com medalhas os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

Art. 29 No que se refere à premiação com troféus por equipes, será considerada a soma de pontos obtidos de acordo com a classificação nos combates disputados pelos atletas, sendo estabelecido o seguinte critério:

Pontuação	
o	
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	9 pontos
3º Lugar	7 pontos
4º Lugar	5 pontos
5º Lugar	4 pontos
6º Lugar	3 pontos
7º Lugar	2 pontos
8º Lugar	1 ponto

Parágrafo único: os critérios de desempate de premiação com troféus devem respeitar a seguinte ordem:

- Maior número de primeiros lugares;
- Maior número de segundos lugares;
- Maior número de terceiros lugares;
- Maior número de quartos lugares e assim por diante;
- Maior número de estudantes-atletas participantes na modalidade e naipes;
- Sorteio.

CAPÍTULO VIII – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 29 Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 30 Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao regulamento geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 31 Nas hipóteses de conflito entre o regulamento geral dos Jogos Escolares da Juventude e este regulamento específico, prevalecerá o regulamento específico da modalidade.

Art. 32 Os casos omissos serão resolvidos pelo coordenador da modalidade com a anuência da Direção Geral dos Jogos, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.