



REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ

2026

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º A competição de xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º Cada delegação poderá inscrever 2 (dois) estudante-atleta em cada gênero, e 1 (um) técnico por gênero.

§1º Para a modalidade o técnico não necessita ter CREF.

Art. 3º A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de **2012, 2013 e 2014.**

Art. 4º A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória para os representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Art. 5º O estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar seu documento oficial ao coordenador de modalidade

CAPÍTULO II - DAS NORMAS TÉCNICAS

Art. 6º Nesta competição, será realizado **1 (um) Torneio Individual de Xadrez Rápido (15M+5S ou 30M no relógio analógico)** em 6 rodadas, sendo que o número de rodadas pode ser modificada no congresso técnico pela organização.

§ 1º. Será realizado também um torneio Blitz (3M+2S ou 5M no relógio analógico), que deverá ser realizado nas mesmas condições e nos mesmos critérios técnicos estabelecidos para o xadrez Rápido.

Art. 7º Durante a partida é expressamente proibido ao estudante-atleta portar qualquer dispositivo eletrônico na área de jogo, ou conversar com terceiros durante a partida.

Parágrafo único: caso seja flagrado durante a partida infringindo os termos do artigo 7º., o estudante-atleta perderá imediatamente a mesma.

Art. 8º Os resultados do emparelamento serão publicados no Chess Results do torneio, na internet, cujo link será apresentado aos coordenadores durante o congresso da modalidade.

§ 1º. O Chess Results do torneio tem a validade de boletim oficial da modalidade durante o evento, sendo que a ignorância ou desconhecimento das informações ali contidas não podem ser usadas para beneficiar eventuais reclamações neste sentido.

§ 2º. Após o decurso de prazo (início da próxima rodada) para os técnicos de equipes e enxadristas avaliem os resultados lançados no Chess Results, não poderá ser consignado qualquer reclamação ou recurso nesse sentido.

Art. 9º O estudante-atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação até o final da mesma, terá seu nome excluído do próximo emparelamento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o estudante-atleta será excluído do torneio.

Art. 10 Toda e qualquer solicitação de substituição de estudantes-atletas inscritos na competição deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Art. 11 O estudante-atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação, até o fim da mesma, terá seu nome excluído do próximo emparelamento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o estudante-atleta será excluído do torneio.

Art. 12 O jogador deverá estar sentado na cadeira referente ao seu tabuleiro na hora do início da partida, através do relógio oficial da competição que determinará o início da partida, ou através da coordenação de arbitragem, que dará início a partida. A tolerância é zero para o jogador atrasado e ele perderá o ponto.

Art. 13 Estará eliminado da competição o aluno-atleta que sofrer o segundo WO, excetua-se a essa situação quando estiver com atestado médico emitido no município sede dos Jogos durante o período de realização da competição.

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 14 O tempo de jogo será de 15 (quinze) minutos, e acréscimo de 5 (cinco) segundos por lance para cada jogador, no relógio digital e 20 (vinte) minutos no relógio analógico, sendo o torneio disputado pelo sistema Suíço de emparelamento em 06 (seis) rodadas.

§ 1º. O torneio será separado por gêneros;

§ 2º. Em caso do comparecimento, ou uma edição com um número de enxadrista menor que 8 (oito), em qualquer das categorias, será utilizado o sistema Shuring de emparelamento.

Art. 15 Não é necessária a anotação das súmulas de partida pelos jogadores.

Art. 16 Para o torneio serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a. Confronto Direto (quando houver empate entre 02 jogadores somente).*
- b. Buchholz cut 1 (corte do pior resultado);*
- b. Buchholz (sem cortes);*
- c. Sonneborn-Berger;*
- d. Número de Vitórias (including forfeits);*
- e. Desempate em uma partida blitz (apenas da 1ª. à 3ª. colocações)*

Art. 17 Caso, eventualmene seja um torneio seja realizado no Sistema Round-Robin, esse obedecerá aos critérios de desempate na seguinte ordem:

- a. Confronto Direto;
- b. Sonneborn-Berger;
- c. Número de Vitórias (including forfeits);

- d. Sistema Koya;
- e. Maior número de jogos com peças pretas;
- f. Sorteio.

Art. 18 Os estudantes-atletas deverão estar uniformizados com camisa/camiseta/agasalho, bermuda/calça, meia e tênis ou sapato. Não serão permitidas participações de chinelo ou sandália.

§ 1º Obrigatoriamente **deverão** constar nos uniformes de competição (camisas, camisetas e agasalhos) o nome do município e sigla do estado. A logomarca de patrocínio será permitida desde que não faça alusão à propaganda de bebidas alcoólicas, cigarros, propaganda eleitoral e produtos que induzam ao vício.

Parágrafo único: Equipe e/ou estudantes-atletas que se apresentarem fora dos padrões oficiais de uniforme, conforme Regulamento Geral e Específico de cada modalidade coletiva, não serão proibidas de competir em seu primeiro dia de participação. Nestes casos serão notificados pela coordenação de modalidade e terão que se adequar para os demais dias, **caso contrário, serão impedidas de participar e terão os casos encaminhados para a comissão disciplinar.**

Art. 19 Para se alcançar qual o município é o campeão geral, será efetuado a soma dos pontos acima consignados no Torneio Rápido e no Torneio Blitz, no masculino e no feminino, utiliza-se os seguintes critério:

- 1- Adota-se os seguintes pontos para os resultados alcançados: 1º Lugar (20 pontos); 2º Lugar (16 pontos); 3º Lugar (12 pontos); 4º. Lugar (8 pontos); 5º. Lugar (4 pontos).
- 2- Permanecendo o empate, vencerá a equipe que obteve melhor colocação individual no torneio rápido sobre o blitz.
- 3- Se mesmo assim, o empate persistir, o desempate acontecerá em uma partida blitz entre o melhor colocado de cada equipe.

CAPÍTULO IV - DA PREMIAÇÃO

Art. 20 Serão premiados com medalhas os estudantes-atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares do Torneio Individual (xadrez rápido e blitz), e serão premiados com troféus os 1º, 2º e 3º lugares por equipe e, com medalhas, os técnicos.

CAPÍTULO V – DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

Art. 21 Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo coordenador da modalidade com a anuência da Direção Geral dos Jogos, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.